

???????? ???? ??????????????
????????? ?????????? ??????????

?? ??? ?????????????? ??????????.??????????

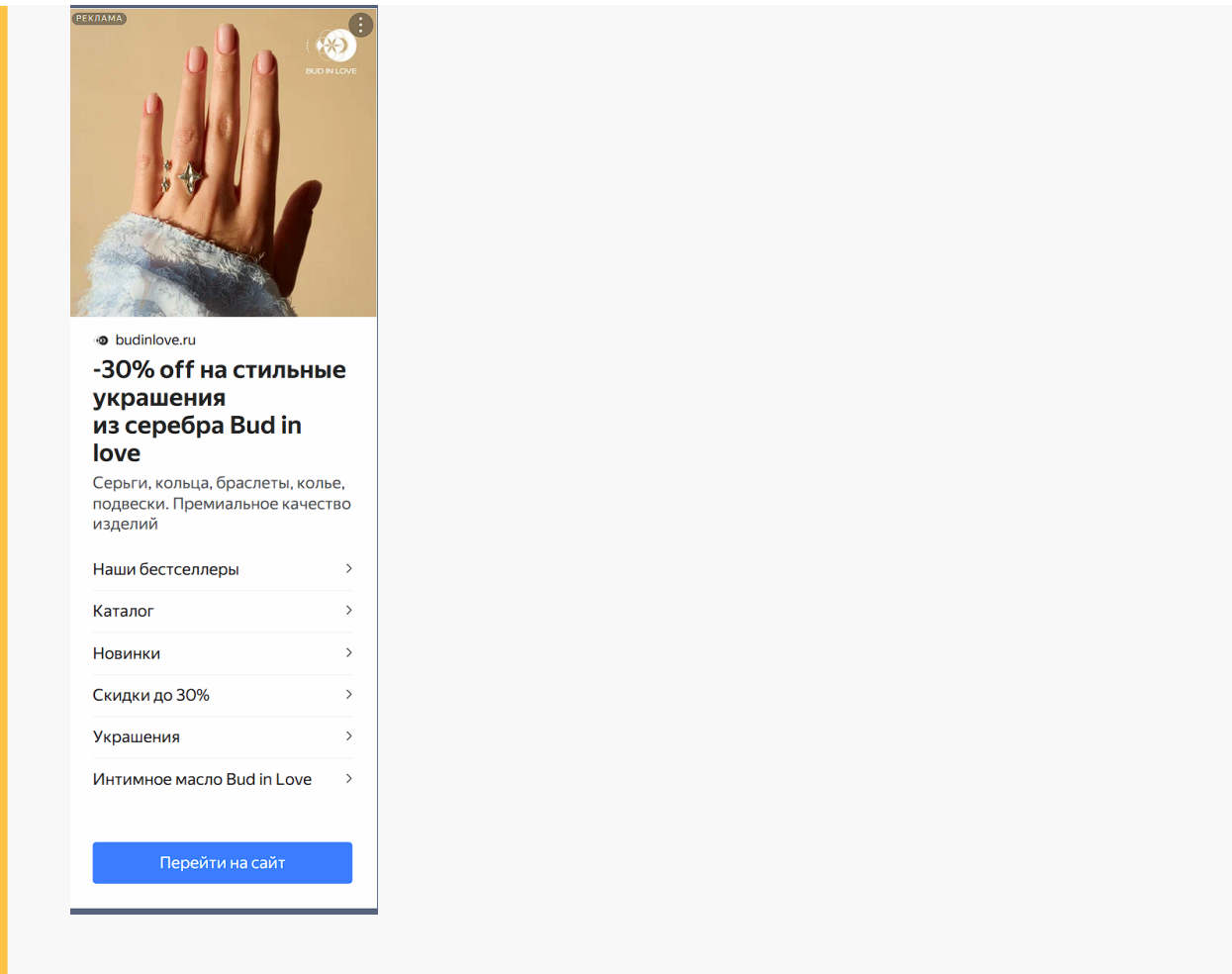
1. ?????????????? ??? ??? (?????????-
????????????????????)

Необходимо подготовить 8 баннеров без использования текста на изображении (но используем лого):

- 1) Четыре макета с соотношением сторон 1:1
Макет сделать с разрешением 900 x 900
- 2) Четыре макета с соотношением сторон 16:9.
Макет сделать с разрешением 2160:1214

Максимальный вес файла должен составлять не более 4 МБ.

“ Пример:



2. ?????????????? ??? ?? (????????????????
?????????????????)

Необходимо подготовить 11 макетов с использованием логотипа или/и текста преимущественно по центру макета.

На 1 указанный размер подготовить 1 макет:

- 1. * 320×50, 320×100, 320×480, 480×320 — преимущественно мобильные форматы;
- 2. * 240×400, 300×250, 300×500, 300×600, 336×280, 728×90, 970×250, — преимущественно десктопные форматы.

Размер рекламного блока в пикселях	Рекомендованные размеры графических креативов для показа на экранах с высокой плотностью пикселей
240 × 400	480 × 800 или 720 × 1200
300 × 250	600 × 500 или 900 × 750
300 × 500	600 × 1000 или 900 × 1500
300 × 600	600 × 1200 или 900 × 1800
320 × 50	640 × 100 или 960 × 150
320 × 100	640 × 200 или 960 × 300
320 × 480	640 × 960 или 960 × 1440
336 × 280	672 × 560 или 1008 × 840
480 × 320	960 × 640 или 1440 × 960
728 × 90	1456 × 180 или 2184 × 270
970 × 250	1940 × 500 или 2910 × 750

Максимальный объем файла: 512 КБ.

Графические креативы должны содержать текстовую информацию и точно подходить по описанным техническим требованиям для загрузки в кампанию на РСЯ.

Рекомендуем делать текст заметным и лаконичным, при этом отражать основное УТП по центру изображения для корректного показа объявлений.

Пример:

РЕКЛАМА

УКРАШЕНИЯ СО СМЫСЛОМ



BUD IN LOVE

3. ?????????????? ??? ?????????? ?? ?????????

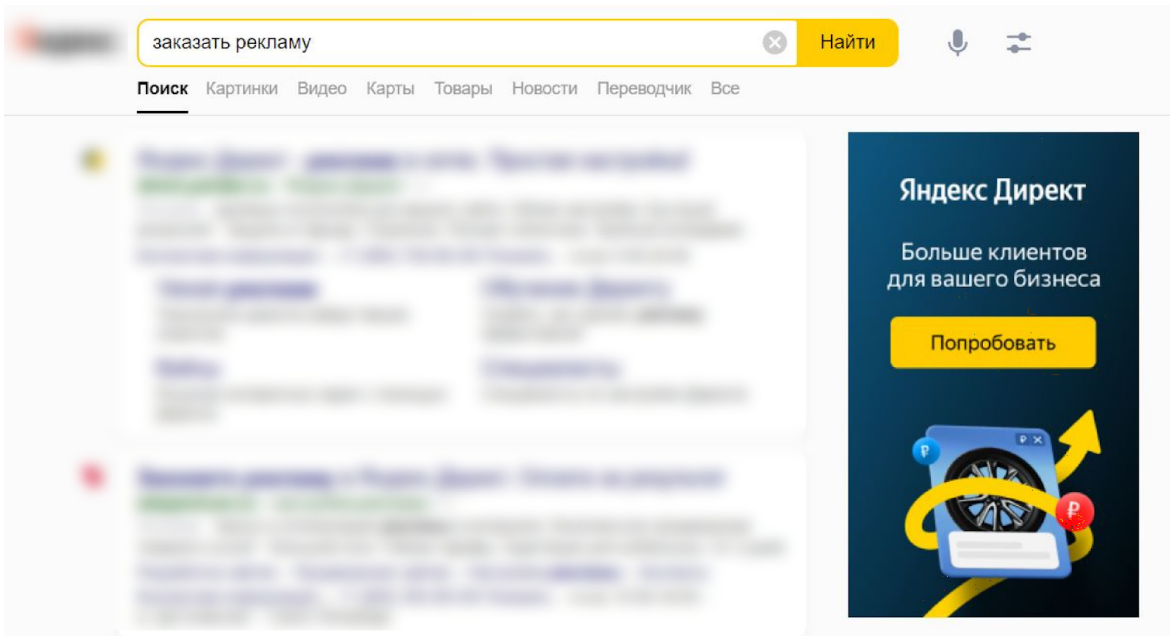
Подготовить один макет 3:5

разрешение 240 x 400 в формате JPG, PNG, GIF

Максимальные вес файла не более 120 кб.

Необходимо сделать ресайз баннеров x2 для использования на больших экранах.

Пример:



Версия #3

Александр Алферов создал 2026-02-18 09:15:40 UTC

Александр Алферов обновил 2026-02-18 09:21:34 UTC